A Transformação dos Arquétipos

Extrato das CHC Vol. 5 - Canal 8

Um arquétipo é um padrão primordial que existe no reino quadridimensional e se expressa na terceira dimensão através de símbolos, pensamentos, palavras conduta, arte etc. Sempre estamos expressando um arquétipo específico. Os moldes arquetípicos primordiais nos equipam com lentes para que possamos obter pessoalmente nosso potencial cósmico e atributos divinos; são a via para focalizar a intensão em nome da humanidade.

Os primeiros vestígios de arquétipos remontam às ideias de Platão, quando fala que tudo na Terra tem seu protótipo ideal em outro mundo e em outra dimensão.

De acordo com a História Cósmica, um arquétipo é a materialização de uma configuração específica do espaço primordial capaz de realizar uma função cósmica. Os novos arquétipos galácticos são necessários para elevar a frequência humana e nos conduzir através da ponte até o novo tempo-espaço. Estes novos arquétipos galácticos são os contadores das novas estórias, os contos do amanhã.

Os arquétipos se projetam através de um ato da vontade criativa que enlaça a mente inferior com a superior, ou a consciência do ego com a consciência arquetípica. Elevando-nos à consciência superior, reforçada mediante o pensamento correto, nos unimos à *Grande Campanha Daqueles cuja Vontade é Conscientemente Divina e que são os Guardiões do Plano*.

Inicialmente um arquétipo é uma *formalização* - uma forma criada a partir da interação de vários movimentos ondulatórios ou padrões. Estes padrões estabelecem um campo estrutural que mantem a ***memória*** da configuração e do significado que este campo pode conter. O número é a *medida* que se combina com o *espaço*, no *tempo*, para criar a *forma*. Então esta forma se converte em número quantificável, porque há números com oscilações de frequência e números com formas ou geometrias quantificáveis. Estas formas quantificáveis representam a cristalização da ressonância do som primordial em pontos da matéria.

Assim, esta formalização adquire qualidades intrínsecas necessárias a uma etapa específica na dimensão evolutiva, a fim de realizar diferentes funções da inteligência. Em dado momento, qualquer pessoa interpreta uma ou várias funções arquetípicas. Alguns exemplos de arquétipos são: o Profeta, Avatar, o Mestre do Mundo, o Ilusionista, o Sacerdote, o Poeta, o Agricultor, o Navegador, a Virgem, o Descobridor de Caminhos, a Curadora, o Mago, o Pesquisador, o Iniciado, o Alquimista, o Artista, o Viajante, o Comerciante, o Aprendiz, etc.

O arquétipo é uma função prototípica, uma configuração especial capaz de realizar funções cósmicas. Todo aquele que encarna nas infinitas gerações da sociedade e da história, assume uma ou mais destas funções arquetípicas.

Todos ao arquétipos de Hunab'ku 21 tem sua origem em Hunab'ku, o núcleo galáctico onde reside o armazém da mente e da memória universal. Todos temos memória porque somos aspectos da transmigração da alma. O propósito da memória é nos direcionar no regresso ao lar.

Os Arquétipos como Manifestações do Quinto Raio

Os arquétipos são concretizações do quinto raio - de padrões do absoluto. O quinto raio gira em torno do conhecimento correto ou de como aplicamos o conhecimento através da utilização do tempo-espaço. Como criações do quinto raio, todos os arquétipos representam s descida de uma projeção, proveniente de uma dimensão superior. Os diferentes ciclos apresentam diferentes arquétipos. O ciclo histórico abarcou a formação dos arquétipos, sua interpretação sua degeneração e sua renovação.

Na etapa final que conduz a 2012 completamos o quinto Sol e iniciamos o Sexto Sol, que trará a renovação total, mediante a reorganização através de um plano universal de unificação, no qual o antigo espaço-tempo se dissolverá e um novo ocupará o seu lugar. O padrão deste plano de renovação é conhecido como Hunab'ku 21 - a tradição profética dos Maias Galácticos. O Hunab'ku é o Único Doador do Movimento e da Medida, onde movimento é Tempo e medida é espaço.

Tollan como Padrão Arquetípico

Tollan é a "cidade dos Anciões vindos das Estrelas", em Tau Ceti, na constelação da Baleia, localizada a aproximadamente 12 anos-luz de distância do nosso Sistema Solar.

Aqui, no contexto dos arquétipos, Tollan é o modelo da ordem que cria o padrão e o entorno para que os novos arquétipos evoluam. A Tollan celestial está estruturada em quatro cortes exteriores e uma quinta corte interior. Esta quinta corte contém as células de energia primária e secundária de calor e de luz, que ativam os circuitos eletromagnéticos, conectando as cinco cortes. Esta é a imagem da corte celestial como um grande domo.

No padrão celeste da Tollan celestial se processa a renovação dos 21 arquétipos, que correspondem a 21 estações ou articulações dos fluxos de energia que dão forma à rede elétrica interior do corpo humano: o externo e o interno. O entorno externo é um reflexo do corpo etéreo interior, que recebe de volta sua própria projeção, como um reflexo do entorno em que está evoluindo.

As 21 articulações representam: quatro Portas de Luz, quatro Portas de Poder, quatro Fontes de Poder, quatro Portais da Matriz e cinco Acentos de Poder. Estas são as estações arquetípicas. Quando o padrão arquetípico se torna consciente enquanto o tempo o inspira, aparecem as personagens humanas para cumprir seu poder arquetípico. No século X, foi Quetzalcoatl, o Iniciado Serpente, rei de Tollan, quem encarnou o exemplo supremo desta função.

Na Cabala existem 22 caminhos que conectam os 10 Sefirots, e que correspondem aos 22 Arcanos Maiores do Tarô. Na visão da Tollan Celestial existem 21 Sefirots ou arquétipos e 52 caminhos que os conectam, e também funcionam como as 52 semanas (heptais) do ano solar.

Estes arquétipos são engendrados pelo Sexto Sol da Consciência. Tollan é a organização dos 21 arquétipos e seus 52 caminhos de interconexão. Temos a base 21 que representa a unidade da totalidade. Vinte representa a totalidade, mais um (= unidade). Vinte e um representa os 20 Selos Solares mais o Hunab'ku.

Descrição dos 21 Arquétipos

1 - A FORÇA PRIMORDIAL: também conhecida como o Dragão, o Ancião dos Dias e pelo nome de Galactatron. Estabelecendo a Corte do Avatar, o Dragão dá nascimento ao conhecimento e ocupa a posição do primeiro Portal de Luz – o polo Marka, no Polo Norte da ordem galáctica. A Força Primordial representa o ser como conhecimento.

2 - A SUMA SACERDOTISA: também conhecida como a essência do Vento-espírito, e pelo nome de Dama dos Ventos, estabelece a Corte da Profecia e ostenta o poder e o espírito da profecia no segundo Portal de Luz – o polo Darka, no Polo Sul da ordem galáctica. A Suma Sacerdotisa representa o espírito como mandato da profecia.

3 - O SONHADOR: também conhecido como a Noite ou Presença Psíquica. Como doador de riquezas (espirituais e materiais), o Sonhador invoca a Corte do Compassivo com o sonho do amor. O Sonhador ativa a força centrífuga e ocupa a posição do terceiro Portal de Luz. O Sonhador representa a abundância como intuição do amor.

4 - O INOCENTE: também conhecido como a Semente, o Buscador, e pelo nome de Tolo Sagrado. O Inocente estabelece a Corte do Descobridor de Caminhos e a consciência da inteligência. Ativa a força centrípeta e ocupa a estação do quarto Portal de Luz.

5 - O INICIADO SERPENTE: também conhecido como a Serpente, Guardião do Pacto, Guardião da Sabedoria Primordial da Quinta Raça Raiz, e pelo nome de Enigma Vermelho. O Iniciado Serpente é o gerador do circuito elétrico vermelho e ocupa o primeiro Portal do Poder, na Corte do Avatar. O Iniciado Serpente representa o sexo como o princípio do conhecimento.

6 - O HIEROFANTE: também conhecido como Enlaçador de Mundos, Revelador do Segredo, Protetor do Mistério da Morte e pelo nome de Grande Nivelador. O Hierofante é o guardião da primeira Fonte de Poder na Corte do Avatar e equilibra o poder primário do sexo com a morte. Ele representa a morte como fonte do conhecimento, e possui a chave do tesouro das revelações.

7 - O AVATAR: também conhecido como Mão, o realizador do conhecimento, e pelo nome de Exemplar. O Avatar ocupa o primeiro Trono do Poder na Corte do Avatar. Ensinado pelo Iniciado Serpente, o Avatar representa o conhecimento cósmico.

8 - O ARTISTA: também conhecido como Estrela, guardiã da beleza e pelo nome de Cantor Estelar. O Artista é o mestre construtor e ocupa a posição do segundo Portal de Poder na Corte do Compassivo. O Artista representa o poder ressonante da arte como princípio do amor.

9 - A CURADORA: também conhecida como Lua, Purificadora, Naturalista, Guardiã da Lua e pelo nome de Sacerdotisa da Lua. A Curadora ocupa a segunda Fonte de Poder, na Corte do Compassivo, representando a cura como a fonte do amor. Ela é a guardiã dá água universal que nutre e mantém todos os seres.

10 - O COMPASSIVO: também conhecido como Cachorro, Pacificador, Portador dos Ensinamentos do Coração, e pelo nome de Divina Lealdade. O Compassivo ocupa o segundo Trono de Poder, na Corte do Compassivo. Ele representa o poder do amor como o respeito incondicional para o bem-estar de todos os seres.

11 - O ILUSIONISTA: também conhecido como Macaco, Senhor do Jogo, Artífice da Forma, e pelo nome de Alquimista Azul. O Ilusionista é o gerador do circuito elétrico azul, e ocupa o terceiro Portal de Poder, na Corte da Profecia. Como gerador do circuito elétrico azul, o Ilusionista complementa o Iniciado Serpente, que é o gerador do circuito elétrico vermelho. O Ilusionista representa a magia como o começo da profecia.

12 - O SÁBIO: também conhecido como Humano, Governador, e pelo nome de Juiz Sábio. O Sábio é o guardião da sabedoria, e ocupa a terceira Fonte de Poder, na Corte do Profeta. Representa a sabedoria como fonte da profecia, e a profecia, e esta, promulgadora da sabedoria.

13 - O PROFETA: também conhecido como o Caminhante do Céu, Mestre do Mundo, e pelo nome de Renovador da Cultura. O Profeta ocupa o terceiro Trono de Poder, na Corte do Profeta e representa o espírito da profecia como a sabedoria do futuro tornando-se presente.

14 - O MAGO: também conhecido como Mago Branco, Conhecedor dos Mistérios, e pelo nome de Aurora Boreal. O Mago abre o quarto Portal de Poder, na Corte do Descobridor de Caminhos. Ele representa a atemporalidade como o começo da inteligência. Somente permanecendo calmo e receptivo pode surgir a inteligência da atemporalidade.

15 - VIDENTE: também conhecido como Águia, Visionário, Emissário Estelar e pelo nome de Nascido do Céu. O Vidente é o guardião da quarta Fonte de Poder (visão) na corte do Descobridor de Caminhos. Ele representa a visão como fonte da inteligência. Sem visão não existe inteligência.

16 - O DESCOBRIDOR DE CAMINHOS: conhecido como Guerreiro, Agente da Inteligência, o Cientista Cósmico, e pelo nome de Decodificador de Códigos. O Descobridor de Caminhos ocupa

o quarto Trono de Poder na quarta Corte do Descobridor de Caminhos. Ele representa a inteligência como sincronização da intrepidez com o desconhecido.

17 - O NAVEGADOR: também conhecido como Terra, Navegador Galáctico, Guardião dos Códigos Sincrônicos, e pelo nome de Synchronotron. O Navegador abre o primeiro Portal da Matriz, na quinta corte, a Corte de Hunab'ku. O Navegador representa a sincronicidade como inteligência de Hunab'ku.

18 – YOGUI(NE): também conhecido como Espelho, Mestre da Meditação, Portador da Sabedoria Transcendental, e como o Nascido na Mente. Yogui(ne) abre o segundo Portal da Matriz, na quinta corte, a Corte de Hunab'ku. Ele representa a meditação como conhecimento de Hunab'ku.

19 - O TRANSFOTMADOR DE MUNDOS: também conhecido como Tormenta, Transformador, Mestre Alquimista, Catalisador, e pelo nome de Voz do Trono. O Transformador de Mundos abre o terceiro Portal da Matriz, na Corte de Hunab'ku. Ele represente a energia e a autogeração como o amor de Hunab'ku.

20 - O ILUMINADO: também conhecido como o Sol, Portador da Verdade Suprema, Renovador da Vida, e pelo nome de Desperto. O Iluminado ocupa o quarto Portal da Matriz, na Corte de Hunab'ku. Ele representa a Iluminação como profecia de Hunab'ku.

21 - HUNAB'KU 21, ÚNICO DOADOR DO MOVIMENTO E DA MEDIDA: também conhecido pelo nome de Mago do Infinito. Hunab'ku 21 está além da forma e confere poder a todas as correntes de conhecimento, com o tesouro galáctico da sabedoria e do conhecimento infinito. O Mago do Infinito é aquele a quem se outorga o poder de proteger o tesouro galáctico de Hunab'ku.

Portais dos 21 Arquétipos de Tollan

1º Portal de Luz	Dragão	Força Primordial - Ancião dos Dias **UMB 108**
2º Portal de Luz	Vento	Suma Sacerdotisa **UMB 144**
3º Portal de Luz	Noite	O Sonhador **UMB 126**
4º Portal de Luz	Semente	O Inocente **UMB 90**
1º Portal de Poder	Serpente	O Iniciado Serpente **UMB 288**
2º Portal de Poder	Estrela	O Artista **UMB 300**
3º Portal de Poder	Macaco	O Ilusionista **UMB 312**
4º Portal de Poder	Mago	O Mago **UMB 276**
1ª Fonte de Poder	Enlaçador	O Hierofante **UMB 294**
2ª Fonte de Poder	Lua	A Curadora **UMB 306**
3ª Fonte de Poder	Humano	O Sábio **UMB 318**
4ª Fonte de Poder	Águia	O Vidente **UMB 282**
1º Trono de Poder	Mão	O Avatar **UMB 291**
2º Trono de Poder	Cachorro	O Compassivo **UMB 303**
3º Trono de Poder	Caminhante	O Profeta **UMB 315**
4º Trono de Poder	Guerreiro	O Descobridor de Caminhos **UMB 279**
1º Portal da Matriz	Terra	O Navegador **UMB 396**
2º Portal da Matriz	Espelho	O Yogi/Yogina **UMB 402**
3º Portal da Matriz	Tormenta	O Transformador de Mundos **UMB 408**
4º Portal da Matriz	Sol	O Iluminado **UMB 414**
Portal da 5ª Força	Hunab'ku 21	O Mago do Infinito **UMB 441**
	Unidade da Totalidade - O Único Habitante do Cubo	

Prática para Incorporar os Novos Arquétipos

O programa de Hunab'ku-21 pode ser utilizado para incorporar os novos arquétipos e é uma forma simples de conectar os códigos do Encantamento do Sonho à prática do Synchronotron. É necessário que você saiba qual é sua Assinatura Galáctica, depois identifique o arquétipo abaixo. Baixe a planilha de Hunab'ku-21 do site.

A seguir, o programa a ser utilizado em trabalhos. Trata-se de uma introdução fácil e ativadora, tanto para os códigos do Encantamento do Sonho, como para o Synchronotron. Para praticá-lo em grupo deveria haver pelo menos 21 pessoas, em pé, na posição correta de acordo com a estrutura da Árvore da Vida Galáctica. Uma pessoa atua como narrador e as outras 20 representam cada uma das 20 tribos do tempo, com o ponto central Hunab'ku-21, que também pode ser lido pelo narrador.

O que será lido pelo narrador está em letra normal e o que será lido por cada uma das 20 tribos está em itálico.

O sistema dos arquétipos e Hunab'ku-21 pode ser encontrado nas Crônicas da História Cósmica, Vol. 5, 6 e 7. Você pode baixar: 'Como entrar em Hunab'ku-21'.

Jornada Mítica para o Futuro Galáctico
Jornada dos Arquétipos: Hunab'ku-21

Canalizando a Energia do Universo - Criando vida através da Arte

1. No seio da vasta ordem dos ensinamentos do céu cósmico origina-se Hunab'ku-21 - a Travessia dos Arquétipos, a Transmigração da Alma. Este é um método supremo para empreender o novo tempo da noosfera.

2. Baseado no Sincronário de Tempo Natural de 13 Luas - 28 dias, e na ordem sincrônica da Lei do Tempo, Hunab'ku-21 é a síntese dos códigos e mensagens da Matriz do Cubo 441. Trata-se de um programa de comunicação telepática de dimensões superiores, ordenado sistematicamente, para oferecer uma estrutura para a evolução da consciência pelo o próximo eon.

3. Hunab'ku-21 é a ponte interdimensional entre nós e o povo das estrelas. A noosfera é o meio de ressonância que facilita esta comunicação. Hunab'ku-21 é a tecnologia, bem como o programa artístico pelo qual ocorre a comunicação.

4. A prática de Hunab'ku-21 é dharma galáctico (dharma é a prática da verdade; estar de acordo com a verdade). Hunab'ku-21 é uma forma de dharma galáctico, uma prática da verdade para alcançar os poderes espirituais do ser galáctico. Comece AGORA com a prática, para que você possa entrar, a qualquer momento, quando segue as 13 Luas do tempo Natural.

5. O método é a ativação dos 21 arquétipos/energias de iluminação cósmica, e interiorizá-los em si. Isto é simples: a cada semana abrimos sete portas de tesouros da mente armazenados, e também fazemos uma jornada arquetípica que se repete a cada 20 dias.

6. Os 21 arquétipos/energias e as sete portas dos tesouros da mente definem os 52 caminhos de iluminação (veja: CHC Vol.5, Livro do Tempo-Espaço). Através da jornada de Hunab'ku-21, aprendemos a caminhar por estes 52 caminhos e a nos universalizar no Único Caminho de Unificação Universal.

7. Em todas as etapas da nossa vida estamos em uma viagem cósmica que não será interrompida quando a história chegar ao fim. A história pode terminar, mas a jornada continuará. Depois da história iniciar-se-á uma nova etapa da viagem.

8. Esta jornada nos levará através dos reinos do tempo interior até ao futuro galáctico. Cada um de nós será uma voz na unidade da mente coletiva - a noosfera - que é o espaço mental do tempo interior, e se estende infinitamente até o futuro galáctico. Na noosfera seremos um todo cósmico inspirado por Hunab'ku.

9. Hunab'ku é a alma da cultura galáctica; o Único Doador do Movimento e da Medida; a realidade da unificação, a unidade cósmica de toda a vida espiritual em toda partes. Hunab'ku é quem comanda e quem faz a jornada. Hunab'ku são muitos, tornando-se o Uno, e o Uno tornando-se muitos. Hunab'ku é a Ordem da Realidade profetizada para substituir a história. Todos somos Hunab'ku. Somos a viagem que nos leva através dos 21 arquétipos da transmigração da alma. Esta é a jornada mítica até o futuro galáctico.

Jornada dos Arquétipos Galácticos

10. Na jornada Galáctica temos 20 dias para completar um ciclo de incorporações arquetípicas. Este ciclo pode ser repetido infinitamente, mas nunca será o mesmo, por ser uma viagem no tempo, e o tempo é a espiral do infinito que vai do exterior até o interior. Entramos na espiral quando despertamos e desejamos nos tornarmos conscientes. Deixaremos a espiral quando transcendermos para a Ordem Absoluta da realidade. Isto só poderá ocorrer quando completarmos a jornada.

11. A jornada também possui 52 caminhos que, por serem uma frequência do poder do sete, nos fazem evoluir para uma esfera superior. Existem sete poderes que determinam o ritmo do progresso de cada caminho (veja: CHC Vol. 5 - livro do Tempo-Espaço).

12. Simultaneamente, ao empreender a jornada de 20 dias de incorporações arquetípicas, a cada sete dias também abrimos as sete portas do heptal representando os sete tesouros da mente de um dos 52 caminhos da jornada (veja: Yoga Sincrogaláctica).

13. No dicionário galáctico, um arquétipo é um modelo de conduta baseado em um padrão de memória herdado, que na mente é representado por um símbolo universal. Os símbolos universais dos 20+1 arquétipos de Hunab'ku são representados na mente por um dos 20 selos solares do Encantamento do Sonho. O 21º arquétipo é representado pelo próprio Hunab'ku-21.

14. Todos os arquétipos de Hunab'ku-21 têm suas raízes em Hunab'ku, o núcleo galáctico, onde reside o armazém da mente e a memória universal. Temos memória porque todos somos aspectos de uma transmigração da alma. O propósito da memória é nos guiar de regresso ao lar.

Os 21 Arquétipos e as Três Etapas da Jornada Arquetípica

15. A jornada arquetípica sempre começa em um dia Dragão e termina em um dia Sol. Como em qualquer épico, a viagem galáctica acontece em três etapas. A jornada transcorre e é definida na planilha da Árvore da Vida e do Conhecimento Galáctico. Esta planilha é o mapa da mente arquetípica da consciência galáctica e a estrutura do desenho da galáxia como unidade de informação primordial da ordem universal.

ETAPA 1

Na primeira etapa fundimo-nos com os **quatro arquétipos primordiais,** que também correspondem aos quatro primeiros dias da jornada. Eles criam os dois polos magnéticos e as duas extremidades energéticas da Árvore da Vida e do Conhecimento Galáctico. Os quatro arquétipos primordiais existem em um nível puramente quadridimensional.

Suas posições também são conhecidas como os **Quatro Portais de Luz**, que são os portais da luz universal e da eletricidade cósmica no mundo da manifestação, representadas pelas Quatro Cortes de Poderes Exteriores.

Os quatro arquétipos primários são:

Eu sou Galactatron - o Iniciador - o Dragão Vermelho e Ancião dos Dias. Sou a Força Primordial do Ser Cósmico*. Mantenho o Polo Maka (polo norte da ordem galáctica) que controla o poder do ser cósmico e desce como conhecimento cósmico. Abro o primeiro Portal de Luz Universal, estabelecendo a Corte do Avatar*.

Eu sou a Suma Sacerdotisa - a Dama do Vento Branco. Sou a Essência do Espírito Cósmico, Urânia, o Alento Espiritual*.*
Mantenho o Polo Darka (polo sul da ordem galáctica) que ostenta o poder do espírito como mandato da profecia. Abro o segundo Portal da Luz Universal na Corte do Profeta.

Eu sou o Sonhador - a Noite Azul ou presença psíquica. Sou o Sonhador das longas noites do sonho cósmico*.*
Ativo e mantenho a força centrífuga (à esquerda da Matriz) que controla o poder do sonho da abundância intuitiva manifesta. Abro o terceiro Portal de Luz Universal, e invoco a Corte do Compassivo com o sonho do amor.

Eu sou o Inocente - Semente Amarela. Sou o Ser Semente da Consciência Cósmica, o Buscador ou Tolo Sagrado*.*
Ativo a força centrípeta (à direita da Matriz) que mantem o poder da consciência universal para aumentar os poderes da inteligência cósmica. Abro o quarto Portal de Luz Universal da Corte do Descobridor de Caminhos.

Os quatro arquétipos primordiais correspondem à Célula de Tempo Entrada do sistema do Encantamento do Sonho. Eles são os quatro originais emanados do Universo de Luz correspondendo à orientação mais fundamental do tempo-espaço. Cada um deles comanda três arquétipos que governam cada uma das quatro Cortes Cósmicas da Cultura Galáctica.
Uma vez que estabelecemos os quatro arquétipos primordiais, descemos para a etapa quadridimensional da jornada.

ETAPA 2

Os doze arquétipos dos doze dias das **Cortes dos quatro poderes cósmicos exteriores**. Esta etapa da jornada transcorre no reino quadridimensional das quatro cortes dos quatro poderes cósmicos.

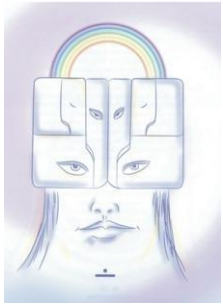
Aqui passamos por doze diferentes arquétipos e recebemos quatro poderes cósmicos, que estabelecem nossa manifestação externa e são essenciais para nossa jornada de unificação. Enquanto estamos na travessia todos recebemos esses poderes igualmente.

Em cada corte passamos por três estágios: entramos através de uma **porta** de poder; chegarmos a uma **fonte** de poder; e estabelecemos um **assento** de poder. Para cada uma destas três posições existe um arquétipo correspondente.

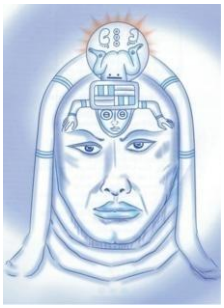
Os quatro poderes cósmicos e seus arquétipos são:

Conhecimento Cósmico, Corte do Avatar. Esta é a corte emanada da Força Primordial Galactatron, o Iniciador:

Eu sou o Iniciado Serpente da Sabedoria - Serpente Vermelha. Sou o primeiro Portal de Poder, O Poder do Sexo.
O sexo é o fonte do conhecimento. O Iniciado Serpente da Sabedoria é o primeiro a ser iniciado pela Força Primordial Galactatron. Mediante esta iniciação ele obtém o poder para repassá-lo aos outros na sabedoria atemporal da serpente que abarca os sistemas de mundos. O Iniciado Serpente da Sabedoria é o mais antigo; é o possuidor de todas as doutrinas ocultas e tesouros da mente, armazenados ao redor do planeta. Nele está o armazém da memória cósmica dos sistemas de mundos anteriores. É instintivo e seu poder sexual é a essência de sua sabedoria. Ensina através dos ritos de iniciação.



Eu sou o Hierofante - Enlaçador de Mundos Branco. Sou a Primeira Fonte de Poder: O Poder da Morte.
O Hierofante é o revelador do sagrado, o guardião do armazém da morte, a fonte sagrada do conhecimento. O Hierofante é o segundo a ser iniciado no mistério do Ser Cósmico pela Força Primordial Galactatron. Seu poder da morte equilibra o poder do sexo do Iniciado Serpente. O Iniciado Serpente é o gerador do circuito elétrico vermelho, e o Hierofante é o terminal do circuito elétrico azul. O Hierofante revela o poder sagrado do conhecimento da morte, e tem autoridade para transmitir este conhecimento ao Avatar, e todos, como o Avatar, procuram ser a incorporação viva do conhecimento cósmico. O Avatar somente pode ensinar mediante o exemplo.



Eu sou o Avatar - Mão Azul. Sou o Primeiro Trono de Poder: o Poder do Conhecimento Cósmico (Realização).
O Avatar incorpora a descida do ser como conhecimento cósmico. Ele é o terceiro a ser iniciado pela Força Primordial Galactatron. Representa o conhecimento como realização do ser cósmico. O Avatar recebe poder iniciático do Iniciado Serpente e do Hierofante, tornando-se o fator de equilíbrio da morte e do sexo, o receptor das correntes elétricas primordiais: vermelha e azul. Sendo um modelo, o Avatar demonstra como incorporar o conhecimento cósmico e cumprir os comandos evolutivos da consciência cósmica. Um quarto poder é recebido do Yogui/Yoguine e seu espelho de meditação cósmica (ver mais adiante, Corte de Hunab'ku).

Receba o Primeiro Poder da Jornada: o Conhecimento Cósmico.

Amor Cósmico, Corte do Compassivo: Esta é a Corte emanada do Sonhador Cósmico, da longa Noite do Sonho Cósmico.

Eu sou o Artista - Estrela Amarela. Poder elegante da Arte. Sou o segundo Portal de Poder: A Arte é o princípio do amor.
O artista é o primeiro a ser emanado pelo Sonhador Cósmico. Para o artista o essencial é seguir o sonho e fazer com que ele se expresse como uma obra de arte. Ele é quem modela, cria, revela a beleza e a graça da criação com simples atos conscientes. Para o artista, todo ato de arte, elegância e beleza é um ato de amor. O artista é indispensável para a criação da arte planetária. Ele ensina vivendo e fazendo, pois basicamente tudo o que faz é arte. O verdadeiro artista vive o cotidiano artisticamente. "A vida tal como a vivemos é o ritual que buscamos". Este é o lema do artista.

Eu sou a Curadora - Lua Vermelha. Sou a segunda Fonte de Poder: o poder da purificação. Poder curador da água universal da compaixão. *A purificação é a origem e o poder curador do amor. A Curadora é aquela que cria o todo, que sabe como fluir na totalidade, como rejuntar o que está separado, e como acalmar o coração aflito. A Curadora tem o poder de sonhar e transmite seu poder curador de purificação ao Compassivo como Água Universal do amor que cura tudo. A Curadora conhece as trilhas da Terra, as plantas e os segredos dos animais. Ela ensina que a autocura é amor próprio, e que intrinsecamente já somos a totalidade.*

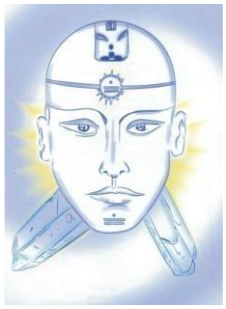
Eu sou o Compassivo - Cachorro Branco. Poder do amor, coração.

Sou o segundo Trono de Poder.

O Amor Cósmico é o poder do Compassivo. Realizando o sonho mais profundo do Sonhador está o Coração do Amor Universal do Compassivo. A sua lealdade é o seu amor por todos os seres. A elegância do Artista desperta o amor do Compassivo. Através da Curadora, o Compassivo aprende o poder curador do amor. Ele também é conhecido como Bodhisattva, e promete iluminação a todos os seres através do despertar de seu poder de compaixão universal. Assume muitas formas e trabalha de inúmeras maneiras. Nada é demasiado para o Compassivo, se contribuir para melhorar a situação do próximo. Dar sem receber e amar sem ser amado são a ética do Compassivo.

Receba o Segundo Poder da Jornada: o Amor Cósmico.

A Profecia Cósmica, Corte da Profecia: é a Corte emanada pela Suma Sacerdotisa, Urânia, o Alento Espiritual.



Eu sou o Ilusionista - Macaco Azul. Sou o terceiro Portal de Poder: O poder da magia como espantalho da ilusão.
A Magia é a origem da profecia. O Ilusionista é o primeiro a ser inspirado por Urânia, o alento espiritual, pois, sempre iluminado sabe como usar este poder para dominar o jogo da ilusão. O Ilusionista é o transformador que muda as coisas e atua de acordo com a vontade superior. É o inventor da brincadeira lúdica que desenvolve os diferentes aspectos da mente. Mestre da ilusão, o Ilusionista sabe quando aparecer e quando desaparecer.

Eu sou o Sábio - Humano Amarelo. Sou a terceira Fonte de Poder, o poder do livre-arbítrio da sabedoria*. O Sábio é o guardião da sabedoria e o armazém do livre arbítrio da profecia cósmica. Ele é o segundo a receber o alento espiritual como capacidade para liderar ou exercer o poder, simplesmente pela influência de sua vontade interior, equilibrando e julgando de acordo com a essência do espírito cósmico que anima o seu ser. Sabe escutar e só fala quando solicitado. O Sábio é o terminal do circuito elétrico vermelho que transmite o poder oculto da sabedoria atemporal do Iniciado Serpente, e a sabedoria sincrônica do Navegador. Todo o universo é o espaço para o Sábio estudar e receber o conhecimento que define sua tomada de decisão, em nome do bem-estar de todos os seres.*

Eu sou o Profeta, Caminhante do Céu Vermelho. Sou o terceiro Trono de Poder: o poder da profecia para o despertar do espaço universal*.*
O Profeta é o terceiro a receber inspiração de Urânia, o Alento Espiritual. Através do Profeta a essência do espírito ascende como profecia. Seus pensamentos se estendem por todo o espaço, por isso é conhecido como Caminhante do Céu. Através do alento espiritual o Profeta sabe que todos os que atuam em conformidade com a verdade são profetas. A profecia incorporada pelo Profeta é a iluminação universal, prometida para a consumação do Plano Universal de Unificação. Através do espantalho da ilusão, o Ilusionista desperta o Profeta para a verdade. Do Sábio ele recebe sabedoria profética do poder do livre arbítrio cósmico.

Receba o Terceiro Poder da Jornada: a Profecia Cósmica

Inteligência Cósmica, Corte do Descobridor de Caminhos: é a Corte emanada do Inocente, o Ser Semente da Consciência Cósmica.

Eu sou o Mago, Mago Branco. Sou o quarto Portal de Poder: o poder da atemporalidade como receptividade da inteligência universal.
A atemporalidade é a origem da inteligência. O Mago é o primeiro a receber o poder do Inocente como mestre da consciência das transformação do mistério. Somente o Inocente pode dar poder a um Mago. O Mago é o mestre feiticeiro que tem conhecimento das poções, feitiços e encantamentos que revelam e desenvolvem as transformações da cultura galáctica. Através da consciência suprema da semente do Inocente, o Mago domina a arte da bilocação, da comunicação intergaláctica e da viagem no Tempo.

Eu sou o Vidente - Águia Azul. Sou a quarta Fonte de Poder, o poder da visão como armazém criativo de inteligência*.*
O Vidente é o segundo a receber poder da consciência cósmica do Inocente. Então, a mente criativa do Vidente se abre para todas as dimensões do tempo, através do tempo-espaço universal. O Vidente sobrevoa, como uma Águia, o domínio do tempo e aprende a decifrar os segredos do espaço, por comandar o poder da visão criativa. Ele armazena as visões e o poder visionário para que o Descobridor de Caminhos encontre os segredos e os utilize, se necessário. O Vidente adquire conhecimento e compreensão pelas longas vigílias nas grutas das montanhas e abaixo das estrelas.

Eu sou o Descobridor de Caminho - Guerreiro Amarelo. Sou o quarto Trono do Poder, o poder da inteligência.
O Guerreiro define a natureza intrépida do poder da inteligência cósmica do Descobridor. Ele é o terceiro a receber o poder da consciência cósmica do Inocente. Na inteligência do Descobridor de Caminhos reside o florescimento da consciência cósmica. Através do questionamento inteligente do Descobridor, são descobertas e desenvolvidas novas formas e métodos em prol de todos os seres. Pelo poder da atemporalidade do Mago, o Descobridor se mantém receptivo ante as chaves e pistas do universo, indicando que direção tomar, a forma específica para ser ainda mais eficiente. Do Inocente aprende a olhar, esperar e escutar. Do Vidente recupera o poder visionário para descobrir e compreender o desconhecido. Com o poder da inteligência, ele gira a grande força centrípeta cósmica.

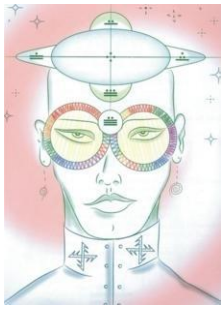
Receba o Quarto Poder da Jornada: a Inteligência Cósmica.

ETAPA 3

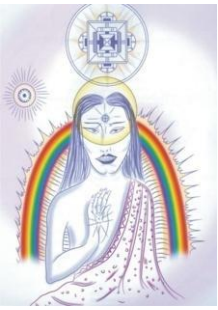
Nos últimos quatro dias da jornada alcançamos o reino interno da quinta força de Hunab'ku. Aqui entramos novamente na frequência pentadimensional do Ser Superior para incorporar os quatro arquétipos que representam os quatro principais poderes de Hunab'ku, e o quinto Trono de Poder para receber o poder da quinta força.

O quinto arquétipo primordial, **Hunab'ku 21**, que é conhecido por seu representante, o **Único Habitante do Cubo, O Conhecedor Desconhecido**, reside no centro da Matriz Galáctica mantendo sua vigília até agora invisível e desconhecida. Aqui, a energia primordial surge da origem da Criação, irrompendo continuamente através do universo de luz não manifesto, para o único átomo dentro do núcleo galáctico do universo manifesto: a Quinta Força da energia Luz-Fóton-Vortex. A partir desse núcleo são emanados e desenvolvidos os quatro arquétipos supremos da matriz que mantém a Quinta Corte, a Corte de Hunab'ku.

Poder da quinta força: corte de Hunab'ku. É a Corte emanada do Único Habitante do Cubo, o Conhecedor Desconhecido.



Eu sou o Navegador da Sincronicidade Cósmica - Terra Vermelha. Sou o primeiro Portal da Matriz: o poder da navegação da Terra.
O poder de navegação como conhecimento sincrônico da inteligência pensante da quinta força, para compreender a sincronicidade como a totalidade cósmica do cubo do tempo-espaço. O navegador é o primeiro arquétipo emanado de Hunab'ku, o uno primordial que vai para onde ninguém antes foi, cruzando galáxias e sistemas de mundos. O Navegador descreve o desconhecido com mapas e códigos de quinta força da ordem sincrônica. Ele é o emissário de Hunab'ku ante a Corte do Descobridor de Caminhos. O Navegador desenvolve a inteligência através do poder da sincronicidade da quinta força, sendo o apoio da inteligência do Descobridor. Ele também é o transformador do circuito elétrico vermelho, alternando as correntes de luz e calor interior.

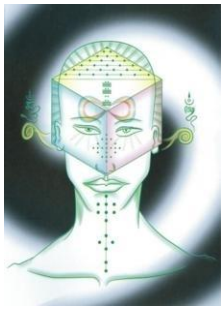


Eu sou o Yogui(ne) da meditação cósmica. Sou o segundo Portal da Matriz: o Portal Espelho da Meditação Cósmica.
A meditação cósmica é o poder do conhecimento de Hunab'ku. O Yogui(ne) é o segundo arquétipo emanado de Hunab'ku, cujo objetivo é simplesmente comunicar a realidade da mente universal. Ele(a) desenvolve o conhecimento de Hunab'ku através da meditação do infinito, para que sua mente chegue a ser o reflexo da mente de Hunab'ku. Através do poder da mente, o Yogui(ne) emite a força yóguica como organização supermental e fator unificador da quinta força. O Yogui(ne) é o emissário de Hunab'ku ante a Corte do Avatar. Telepaticamente ele transmite ao Avatar a energia reflexiva do infinito como

poder do conhecimento de Hunab'ku. O Yogui(ne) é o gerador do hipernêutron, transformando-o no nêutron mental que é transmitido ao Polo Norte magnético, e transforma o calor primordial na energia do calor da luz interior.

Eu sou o Transformador de Mundos da Autogeração Cósmica. Sou o terceiro Portal da Matriz: o Portal Tormenta da Autogeração Cósmica. *A autogeração é o poder do amor de Hunab'ku. O Transformador de Mundos é o terceiro arquétipo emanado de Hunab'ku, que estende o poder autogerador do amor cósmico como força catalizadora, transformando a realidade através da dissolução, da catarse e das energias regeneradoras. O significado real do amor cósmico está em sua capacidade de catalisar e trazer à tona o que esteve oculto ou reprimido. O amor cósmico desmascara e penetra o ser autêntico - esta é a habilidade do Transformador de Mundos, que é o emissário de Hunab'ku ante a Corte do Compassivo, onde transmite a capacidade para canalizar a quinta força como universalização da energia psíquica do amor. O Transformador de Mundos é o conversor do circuito elétrico azul, alternando as correntes de luz e calor primordial*.

Eu sou o Iluminado da Luz Cósmica. Sou o quarto Portal da Matriz: o portal do sol da conscientização. A iluminação é o cumprimento da profecia de Hunab'ku. *O Iluminado é a quarta emanação de Hunab'ku, cujo fogo universal se irradia em todas as direções, através das nove dimensões do tempo, como transmissão totalmente radiante da mente universal de unificação. No campo mental da vida do Iluminado reúne-se a mente de todos os iluminados desde os tempos primordiais, como um todo cósmico. Perante a Corte da Profecia, o Iluminado é o emissário de Hunab'ku, transmitindo o fogo universal do pensamento primordial de Hunab'ku, e consuma todas as profecias. O Iluminado é o gerador do hiperelétron, telepaticamente transmitido ao Polo Sul como um elétron duplo estendido. O Iluminado transforma a luz primordial na luz do calor interior*.



Eu sou Hunab'ku 21, o Único Habitante do Cubo, o quinto Trono de Poder. *A quinta força é o poder primordial de Hunab'ku, já que ela contém a Fonte da Criação de todos os poderes universais de sincronização. O Único Habitante do Cubo é a quinta emanação arquetípica de Hunab'ku, o Conhecedor Desconhecido. Guardião do mistério do centro, simplesmente uma função das matrizes numéricas baseadas no número 21 - a Unidade da Totalidade.*

Como poder transcendente do Cubo, ele está oculto em todos os números. É através da meditação do 21 que se revelam as ordenanças e comandos das dimensões superiores. O possuidor do selo do núcleo quintessencial do único átomo é a pura emanação da Luz-Fóton-Vortex e, portanto, nunca pode ser entendido. Como incorporação da totalidade é a ordenança que coordena a jornada arquetípica. Deve ser invocado no sétimo dia do heptal.

Receba o Quinto Poder da Jornada: o Poder da Quinta Força.

TOLLAN COMO ORGANIZAÇÃO DOS 21 ARQUÉTIPOS E SEUS 52 CAMINHOS DE INTERCONEXÃO

					IFT
Quatro Portais de Luz	1 DRAGÃO	**Força Primordial** Rainha do Trono O Ancião dos Dias (Galactatron)	Caminhos 1, 2, 3	Origem do Conhecimento Corte do Avatar 1º Portal de Luz—Polo Marka	108
	2 VENTO	Essência Espiritual Urania, A Senhora dos Ventos Suma Sacerdotisa	Caminhos 11, 12, 13	Corte do Profeta Espírito da Profecia 2º Portal de Luz—Polo Darka	144
	3 NOITE	**O Sonhador** Presença Psíquica Guardião das Riquezas	Caminhos 6, 7, 8	Corte do Compassivo Sonho do Amor 3º Portal de Luz—Força Centrífuga	126
	4 SEMENTE	**O Inocente** O Tolo Sagrado O Buscador	Caminhos 16, 17, 18	Corte do Descobridor Despertar da Inteligência 4º Portal de Luz—Força Centrípeta	90
Corte do Avatar	5 SERPENTE	**Iniciado da Serpente**, o Hermético Guardião da Sabedoria do Sexo Enigma Vermelho ♀(eletricidade vermelha)	Caminhos 1, 4, 33, 41, 45	Corte do Avatar 1º Portal de Poder O Sexo é o Começo do Conhecimento	288
	6 ENLAÇADOR DE MUNDOS	**Hierofante** (Revelador do Sagrado) Guardião do Tesouro da Morte O Equalizador	Caminhos 2, 5, 35, 42, 46	Corte do Avatar 1ª Fonte de Poder A Morte é a Fonte do Conhecimento	294
	7 MÃO	**O Avatar** O Realizador do Conhecimento O Exemplo	Caminhos 3, 4, 5, 21	Corte do Avatar 1ª Sede de Poder O Avatar Corporifica o Conhecimento	291
Corte do Compassivo	8 ESTRELA	**O Artista** O Guardião da Beleza O Mestre Construtor	Caminhos 6, 9, 42, 37, 47	Corte do Compassivo 2º Portal de Poder A Arte é o Começo do Amor	300
	9 LUA	**A Curadora** A Purificadora A Naturalista, Sacerdotisa da Lua	Caminhos 7, 10, 43, 39, 48	Corte do Compassivo 2ª Fonte de Poder A Cura é a Fonte do Amor	306
	10 CACHORRO	**O Compassivo** O Pacificador Guardião dos Ensinamentos do Coração	Caminhos 8, 9, 10, 22	Corte do Compassivo 2ª Sede de Poder A Compaixão é o Poder do Amor	303
Corte do Profeta	11 MACACO	**O Mágico** Senhor do Jogo (Alquimista Azul) O Mutante ♂ (eletricidade azul)	Caminhos 11, 14, 36, 43, 49	Corte do Profeta 3º Portal de Poder A Mágica é o Começo da Profecia	312
	12 HUMANO	**O Sábio** O Governador O Juiz Sábio	Caminhos 12, 15, 34, 44, 50	Corte do Profeta 3ª Fonte de Poder A Sabedoria é a Fonte da Profecia	318
	13 CAMINHANTE DO CÉU	**O Profeta** O Renovador da Cultura O Mestre do Mundo	Caminhos 13, 14, 15, 23	Corte do Profeta 3ª Sede de Poder A Profecia é o Espírito da Profecia	315
Corte do Descobridor	14 MAGO	**O Mago** Guardião da Sabedoria Conhecedor dos Mistérios	Caminhos 16, 19, 44, 40, 51	Corte do Descobridor 4º Portal de Poder A Intemporalidade é o Início da Inteligência	276
	15 ÁGUIA	**O Vidente** O Visionário O Emissário Estelar	Caminhos 17, 20, 38, 41, 52	Corte do Descobridor 4ª Fonte de Poder A Visão é a Fonte da Inteligência	282
	16 GUERREIRO	**O Descobridor, Decifrador** Agente da Inteligência O Cientista Cósmico	Caminhos 18, 19, 20, 24	Corte do Descobridor 4ª Sede de Poder A Inteligência é o Poder do Descobridor	279
Corte de Hunab Ku A Matriz Galáctica	17 TERRA	**O Navegador** O Criador de Mapas, Arquivista Galáctico Guardião dos Códigos Sincrônicos	Caminhos 24, 25, 28, 29, 33, 34, 51, 52	Corte de Hunab Ku 1º Portal-Matriz A Sincronicidade é a Inteligência de Hunab Ku	396
	18 ESPELHO	**O Iogue/ A Ioguini** O Mestre da Meditação, Guardião da Sabedoria Transcendental	Caminhos 21, 25, 26, 30, 37, 38, 45, 46	Corte de Hunab Ku 2º Portal-Matriz A Meditação é o Conhecimento de Hunab Ku	402
	19 TORMENTA	**O Transformador de Mundos** O Transformador O Mestre Alquimista	Caminhos 22, 26, 27, 31, 35, 36, 47, 48	Corte de Hunab Ku 3º Portal-Matriz A auto-geração é o Amor de Hunab Ku	408
	20 SOL	**O Iluminado** Aquele que traz a Verdade Superior O Renovador da Vida	Caminhos 23, 27, 28, 39, 40, 32, 49, 50	Corte de Hunab Ku 4º Portal-Matriz A Iluminação é a Profecia de Hunab Ku	414
	HUNAB KU 21	**O Mago do Infinito** Senhor do Cubo, Hunab Ku Mestre da Unidade da Totalidade	Caminhos 29, 30, 31, 32	Corte de Hunab Ku 5ª Sede de Poder Unidade da Totalidade é a Realidade de Hunab Ku	441